

ПОЛОЖЕНИЕ

о командных соревнованиях по историческому фехтованию «ИСТОРИКО-ТАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ» среди детей и юношей 6-17 лет (15 января 2023 года, г. Пенза)

Концепция соревнований

Командные соревнования по историческому фехтованию «ИСТОРИКО-ТАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ» среди юношей 6-17 лет (далее ИТИ), организован Молодежным историко-культурным объединением «Святогор» с целью укрепления городских связей в области спорта и исторического фехтования, обмена опытом, формирования патриотических позиций подрастающего поколения, уважительного отношения к истории Родины, и пропаганды здорового образа жизни.

Цели и задачи ИТИ

- Патриотическое воспитание подростков и молодежи через привлечение и пробуждение интереса к спорту и здоровому образу жизни;
- Возрождение духовных и культурных традиций через освоение навыков воинского ремесла;
- Укрепление региональных спортивных и культурных связей на основе спортивно-исторической деятельности;
- Формирование положительного отношения к службе в рядах Российской Армии среди призывной молодёжи;
- Популяризация исторического фехтования и современного мечевого боя как зрелищного и самобытного вида спорта, который способствует гармоничному развитию молодежи;
- Физическое, патриотическое и духовное воспитание молодёжи через приобщение к духовным истокам древнерусского воинства.

Сроки и место проведения турнира

Турнир состоится 15 января 2023 года во Дворце детского (юношеского) творчества г.Пенза, по адресу: г. Пенза ул. Бекешская, д. 14, с 10 до 15 часов

ПРАВИЛА ИТИ

Состязания поединщиков проводятся в двух возрастных категориях:

- от 6 до 10 лет,
- от 11 до 13 лет,
- от 14 до 17 лет.

Общие требования к участникам

1. Допуск участников

К участию в турнире допускаются юноши от 6 до 17 лет, не имеющих прямых противопоказаний к физическим нагрузкам. Ответственность за

поведение и здоровье подопечных несут сопровождающие подростков лица. Организаторы турнира в праве не допустить к соревнованиям юношей в случае нарушения дисциплины или подозрении на отклонение в здоровье.

Боец допускается к соревнованиям после регистрации и прохождении технической комиссии.

2. Требование к оружию

Всё оружие, предполагаемое к использованию в боевых действиях, должно соответствовать критериям безопасности. Бои проводятся на спортивных мечях (тямбарах), представляющих собой пластиковую основу (клинок), обернутую в смягчающий материал, обшитый тканью. **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ** оружие, выполненное из металла, текстолита, дюрали и дерева.

В случае обнаружения во время боевых действий оружия, несоответствующего критериям, владелец оружия отстраняется от дальнейшего участия.

3. Требования к защитному снаряжению

Требования к защитному снаряжению зависят от категории. Обязательно присутствие защиты головы, лица, кистей, суставов, паха. Защита головы – шлем СМБ или шлем для армейского рукопашного боя (АРБ) с защитой лица. Защита кистей – перчатки для АРБ либо другие, защищающие фаланги пальцев. Защита локтей и колен – спортивные пластиковые налокотники и наколенники. Защита паха – спортивная амуниция типа «ракушка». Допускается дополнительные элементы защиты корпуса, голени по усмотрению участников.

За соблюдение пунктов 1 и 3 и за последствия, к которым может привести несоблюдение этих пунктов, **полную ответственность несут руководители клубов**, участники которых принимают участие в боевых действиях.

Все элементы защитного и наступательного вооружения не должны иметь травмоопасных деталей (как то: щиты окантованные железом, оружие, не имеющее смягчающего слоя на «боевой части»).

Перед регистрацией на соревнование каждый участник обязан получить одобрение со стороны Технической комиссии.

До начала соревнований каждый заявленный боец представляет справку о состоянии здоровья, либо письменную гарантию сопровождающего лица, об отсутствии противопоказаний к такому роду физическим нагрузкам, по результатам которого выносится вердикт о допуске, либо не допуске бойца в зависимости от его физического состояния.

Участники соревнований в персональном порядке обязаны предъявить на технический осмотр все свое снаряжение. Технический осмотр проводится непосредственно перед началом соревнований, а также перед началом каждого боя.

КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ УЧАСТНИКОВ

Командные соревнования будут проводиться по усмотрению организаторов и участников ИТИ. В рамках одного пункта программы количество сшибок ограничивается оргкомитетом и желанием участников командных соревнований.

Битва на Мосту

Состязаются две команды по пять человек в каждой команде.

Для проведения состязания поле боя ограничивается двумя параллельно положенными бревнами, имитирующими мост. На расстоянии нескольких метров от краев «моста» устанавливаются базы команд (импровизированный гонг). Перед началом команды выстраиваются на противоположных сторонах моста. Задача участников пройти весь мост и ударить оружием по базе противников. Бой ведется до одного попадания в поражаемую зону. Заступ за территорию «моста» означает «смерть» участника.

Состязание ведется до трех побед одной из команд. Допуск и зона поражения аналогичны турнирным правилам. Также разрешается использование топоров.

Битва «Стенка на Стенку»

Сшибки «стенка на стенку» – это вид военных мероприятий, подразумевающий кратковременное столкновение двух строёв/армий противника, как правило, поделенных приблизительно поровну на специально отведённом большом ристалище.

Перед каждой серией сшибок «стенка на стенку» маршалы и представители Оргкомитета осуществляют досмотр оружия, защитного снаряжения и проверяют участников сшибок на соответствие правилам.

В рамках сшибок «стенка на стенку» на поле могут присутствовать знаменосцы со знамёнами участвующих в военном мероприятии клубов.

Зона поражения

Зона поражения для клинкового и древкового оружия рубящими ударами – полная за исключением лица, паха, рук ниже локтя, ног ниже колен.

Зона поражения для копий и метательного вооружения (сулиц и стрел) – полная за исключением головы, шеи и паха, рук ниже локтя, ног ниже колен.

БУГУРТНЫЕ КОМАНДНЫЕ БОИ «5 на 5»

1. Общие положения

1.1. Бугуртные бои 5 на 5 (а также могут быть 3х3 и 4х4) проводятся без весовых категорий.

1.2. В судейскую коллегия входят Главный судья и маршалы.

1.3. Ристалище: квадратная площадка от 10 на 10 до 20 на 20 метров. Вокруг ристалища, на расстоянии 1 метра, находится зона безопасности, в которой могут присутствовать только участники команд, вызванные на бой, их представители, судьи и врач ИСИ. Желательно жёсткое ограждение ристалища.

2. Состав команды

2.1. Каждая команда, участвующая в соревнованиях подаёт список из пяти (или 3-4) бойцов и запасных. Наличие запасных бойцов не обязательно.

2.2. На ИТИ Команда состоит из основных бойцов и одного запасного. Наличие запасного бойца не обязательно.

2.3. Боец должен быть экипирован в соответствии с п. 7 настоящих Правил Бугуртных боев 5 на 5. Бойцу допускается иметь не более двух оружий. В момент смены оружия боец не имеет права совершать атакующие действия.

2.4. У команды может быть представитель, регулирующий отношения команды с судьями. Представитель может быть по совместительству бойцом.

2.5. К участию в Боях допускаются лица, достигшие 18-летнего возраста и прошедшие техническую комиссию перед началом боев.

3. Порядок проведения боев

3.1. Бой длится в течение 3 минут либо до падения всех бойцов одной из команд, либо может быть остановлен по решению судей.

Падением считается - касание площадки тремя точками. (Например: Стопа-стопа-колени или стопа-стопа-рука или стопа-рука-рука).

3.2. К падению приравнивается:

- потеря или порча всего оружия (щиты оружием не считаются).
- падение совместно с противником в случае полной потери равновесия (упор коленом и/или рукой в лежащего противника падением не считаются)
- выход за пределы ристалища обеими ногами, в случае наличия жёсткого ограждения ристалища.
- поломка или потеря защиты головы (любой части), защиты шеи, а также существенных частей доспеха, при отсутствии которых возможна травма. Такой боец должен самостоятельно выйти из боя либо должен быть выведен из боя судьями.

В случае потери оружия боец имеет право:

- использовать имеющееся запасное оружие,
- принять запасное оружие только от запасного своей команды, находящегося в обозначенном месте.

3.3. Победившей считается команда, в которой по истечении указанного времени наибольшее количество бойцов останется на ногах.

3.4. Если к исходу указанного времени, в командах остается равное количество бойцов, то назначается дополнительное время, либо назначается второй раунд.

3.5 Бой может быть временно остановлен судьями:

- В случае угрозы здоровью одного из участников.
- В случае обоюдного нарушения правил командами.
- В случае двух и более нарушений правил одной из команд.

Бой может быть полностью остановлен судьями:

- В случае 3х кратного перевеса одной из команд.
- В случае нарушения правил приведшего к травме.

4. Разрешенные приемы

4.1. Разрешены:

- любые удары боевой частью оружия по всем направлениям, кроме целенаправленных ударов в пах, стопы, заднюю часть шеи, а также вертикальных ударов в позвоночник и удар под колено.

- сбивание атакующей руки с боевой траектории и нанесение ударов по потерявшему равновесие противнику до его полного падения.

4.2. Разрешены толчки и удары ногами, головой, плечом и корпусом.

4.3. Разрешены:

- толчки и удары щитом: зацепы щита, рук и оружия противника щитом и навершием оружия;

- наложения плоскости щита, зацепы, прижимы, подставки ребра щита под боевую руку.

4.4. Разрешены:

- использование свободной руки в атаке: дожим, опора на предплечье и кисть;

- остановка и отталкивание противника рукой в случае излишнего сокращения дистанции и клинча;

- воздействие на атакующую руку противника свободной рукой без кистевого захвата;

- активные действия в клинче (борьба, броски). На клинч даётся ПРИБЛИЗИТЕЛЬНО 5 секунд, после чего бойцы разводятся судьями.

5. Запрещенные приемы

5.1 Запрещены:

- заломы, болевые заломы.

- зацепы шлема противника.

- захват за шею сзади древком или клинком оружия.

- удушающий захват за шею сзади рукой.

5.2. Запрещены:

- преднамеренное травмирование;

- уколы;

- удары в пах, стопы, шею сзади, под колено;

- атака на человека, у которого сломаны отдельные элементы снаряжения (защита головы, шеи) или в любой другой ситуации, если действия нападающего могут повлечь за собой травму.

5.3. Запрещено добивание лежащего противника.

6. Штрафные санкции

6.1. Замечание – санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил, имеющая цель обратить внимание бойца на его действия.

6.2. Предупреждение – санкция, налагаемая на бойца за нарушение правил. Предупреждения суммируются.

6.2.1. Предупреждение выносится за:

- нарушения по всем пунктам в том случае, если действия бойца не повлекли за собой травмирование противника;

- пассивное ведение боя;

- за атакующие действия бойца во время смены оружия.

6.3. Дисквалификация – санкция, налагаемая на бойца за грубое или периодическое нарушение правил, предполагающая его поражение в этом бою и отстранение от дальнейшего участия в соревнованиях.

6.3.1. Дисквалификация бойца присуждается в случае, если

- боец получил два предупреждения за бой;

- боец травмировал противника запрещенным ударом или приемом.
- боец вступает в пререкания с судьями и оспаривает их решения, оскорбляет и допускает неуважительное отношение к противникам, а также иным участникам соревнований.

6.3.2. Дисквалификация команды присуждается в случае, если

- команда получила три предупреждения за бой;
- команда получила пять и более предупреждений за турнир;
- в команде осталось меньше четырех участников;
- участники команды вступают в пререкания с судьями и оспаривают их решения, оскорбляют и допускают неуважительное отношение к противникам, а также иным участникам соревнований.

Решение судий не оспаривается!

Программа ИТИ

Время	Мероприятие
8:00 – 10:00	Доставка реквизита и регистрация участников
10:00 – 11:30	Возрастная категория 6-10 лет
11:30 – 13:00	Возрастная категория 11-13 лет
13:00 – 14:30	Возрастная категория 14-17 лет
14:30 – 15:00	Демонтаж реквизита и погрузка