**Народные игры**

**1. Мороз**

Участники разбиваются на две равные группы и встают в линии друг против друга. Между линиями, спиной друг другу, встают водящие.

1 водящий - «Я мороз красный нос!»

2 водящий – «Я мороз синий нос!»

Участники в ответ хором – «Не боимся мы мороза и не страшен нам мороз!»

После этих слов стоящие в линиях должны перебежать на противоположную сторону, задача «морозов» поймать их. Пойманные присоединяются к морозам. И все сначала, до тех пор пока все не будут пойманы.

**2. вОроны и ворОны**

Участники разбиваются на две равные группы и встают в линии друг против друга.

Со словами «Гули-гули раз, гули-гули два, гули-гули три!» участники сходятся.

После чего ведущий кричит «вОроны» или «воронЫ». Названная команда убегает, а другая их ловит. Как только участники перебежали линию от которой начали сходится, их ловить уже нельзя. Пойманные участники выбывают. И все сначала.

**3. Коршун**

Играющие выбирают «коршуна» и «маму-курицу». Остальные участники — «цыплята». Они встают за курицей друг за другом «змейкой», держась за пояс или талию впереди стоящего, прячутся от коршуна. Задача Коршуна переловить всех цыплят, начиная с последнего в колонне. «Курица» защищает цыплят, размахивает руками, отгоняет коршуна. Коршун не должен касаться курицы.

Играют, пока коршун не переловит всех цыплят.

**4. Жмурки**

Игроки встают в круг. Водящему завязывают глаза платком. Крутят вокруг оси 3 оборота. Затем водящий должен поймать любого игрока. Игроки молчат и только хлопают в ладоши, привлекая внимание водящего, стараются дотронуться до спины водящего. Кого поймали – тот становится водящим.

Иногда игра усложняется, чтобы водящий отгадал пойманного. Если не отгадал – игра продолжается

**5. Слон**

Эта игра позволяет проверить силу и выносливость, поэтому ее больше всего любят мальчишки. Смысл игра заключается в том, что участники делятся на две равные команды. После этого, одна из них будет «слон», а другая станет на него запрыгивать. Участник первой команды подходит к стене и нагибается, упираясь в нее руками. Следующий подходит сзади и обхватывает его за талию руками, наклонив голову. Остальные игроки делают также. Получается «слон». Первый участник другой команды разбегается и старается запрыгнуть на «слона» таким образом, чтобы осталось место для других членов команды. После того, как вся команда оказалась на спине «слона», чтобы выиграть, она должна продержаться так в течение 10 секунд. После этого, команды могут поменяться местами.